

KẾ HOẠCH

Tổ chức Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ lần thứ IV, năm 2023

Thực hiện chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2023; căn cứ Kế hoạch công tác năm 2023 được Ban Bí thư Trung ương Đoàn phê duyệt, Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ xây dựng Kế hoạch tổ chức Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ lần thứ IV, năm 2023 như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Triển khai phong trào “Tuổi trẻ sáng tạo” nhằm nâng cao nhận thức, tâm thế và phát huy tinh thần tiên phong, sáng tạo của thanh niên trong nghiên cứu, ứng dụng thành quả, vận dụng có hiệu quả những yếu tố tích cực từ Cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ tư góp phần đẩy mạnh quá trình chuyển đổi số quốc gia, thúc đẩy sự phát triển mạnh mẽ, bền vững của Việt Nam trong thời gian tới.

- Tạo ra sân chơi sáng tạo giúp đoàn viên, thanh niên phát triển các kỹ năng mềm như kỹ năng sáng tạo, kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng thuyết trình, kỹ năng phản biện... và tìm hiểu các kiến thức về khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo nói chung và trong lĩnh vực lập trình game nói riêng.

- Khơi dậy đam mê, góp phần định hướng nghề nghiệp, phát triển nguồn nhân lực có chất lượng cao đáp ứng yêu cầu của xã hội và đất nước.

2. Yêu cầu

- Tổ chức Ngày hội một cách an toàn, thiết thực, ứng dụng công nghệ thông tin, chuyển đổi số, đảm bảo hấp dẫn, thu hút đông đảo thanh thiếu nhi tham gia.

- Tổ chức đa dạng các hoạt động đồng hành, hình thức tổ chức kết hợp giữa trực tiếp và tương tác trực tuyến.

II. NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH

1. Thời gian: Dự kiến ngày 05/11/2023 (Chủ nhật)

2. Địa điểm: Thủ đô Hà Nội

3. Đối tượng tham gia

Là đoàn viên, thanh niên, học sinh, sinh viên yêu thích khoa học công nghệ và các hoạt động sáng tạo.

4. Nội dung ngày hội

Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ là tổ hợp các hoạt động gồm: Không gian sáng tạo trẻ; Không gian trải nghiệm khoa học, công nghệ; Chung kết cuộc thi sáng tạo Robotics dành cho học sinh năm 2023; Liên hoan các CLB Lập trình sinh viên, CLB sinh viên nghiên cứu khoa học và Chung kết Cuộc thi sáng tạo Lập trình trò chơi dành cho sinh viên năm 2023; Chương trình “Gặp gỡ con người số”; Cuộc thi Rung chuông vàng với chủ đề “Công dân số văn minh” và các hoạt động trao học bổng, diễn đàn tư vấn, biểu diễn nghệ thuật, sân khấu hóa, trò chơi tập thể, giải trí lành mạnh khác.

4.1. Chương trình “Gặp gỡ con người số”

Chương trình “Gặp gỡ con người số” là hoạt động giao lưu, truyền cảm hứng, thúc đẩy tinh thần sáng tạo của thanh thiếu niên, trong bối cảnh chuyển đổi số; chia sẻ mô hình, kinh nghiệm chuyển đổi số, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu niên Việt Nam.

4.2. Không gian trải nghiệm khoa học, công nghệ và sáng tạo trẻ

Nội dung các không gian trải nghiệm được bố trí theo các khu vực:

- Khu vực trải nghiệm STEAM, giới thiệu kiến thức và thực hành các kỹ năng liên quan đến khoa học, công nghệ, kỹ thuật, nghệ thuật và toán học theo cách tiếp cận liên môn và có thể áp dụng để giải quyết vấn đề trong cuộc sống.

- Khu vực tìm hiểu về khoa học, công nghệ vũ trụ và thiên văn học với các mô hình trực quan và phương thức quan sát bầu trời, thí nghiệm về quy luật vận hành của vũ trụ, trải nghiệm vụ trụ ảo, giới thiệu các bộ phim, cuốn sách về vũ trụ và thiên văn học.

- Khu vực trải nghiệm các sản phẩm sáng tạo của đoàn viên, thanh niên đã được tuyên dương, khen thưởng, đạt giải thưởng cấp Trung ương; các không gian dành cho các trường đại học, cao đẳng, học viện, các trường phổ thông giới thiệu sản phẩm nghiên cứu khoa học của học sinh, sinh viên, các mô hình, thí nghiệm phục vụ giảng dạy và tìm hiểu khoa học.

- Khu vực trải nghiệm các sản phẩm đến từ các doanh nghiệp khởi nghiệp (Start-up), doanh nghiệp khởi nguồn (Spin-off), ưu tiên các lĩnh vực gắn với công cuộc chuyển đổi số quốc gia như mô hình đô thị thông minh; giáo dục số; các thiết bị ứng dụng các công nghệ IoT, AI, Wi-Fi, Li-Fi, hồng ngoại, điện toán đám mây; các sản phẩm năng lượng xanh, in 3D, quét 3D...

- Khu vực trải nghiệm các hoạt động sáng tạo, các dự án sáng tạo của đoàn viên, thanh niên với chủ đề “Thách thức sáng tạo”: Sáng tạo nghệ thuật, mỹ thuật số, âm nhạc, âm thực, nhiếp ảnh,...

4.3. Hoạt động Tư vấn bảo vệ và phát triển tài sản trí tuệ cho đoàn viên, thanh niên

Hoạt động nhằm làm rõ vai trò của sở hữu trí tuệ trong việc thúc đẩy chuyển giao công nghệ; giúp các tổ chức, doanh nghiệp, chuyên gia công nghệ, đoàn viên, thanh niên chia sẻ, tìm hiểu về nhu cầu chuyển giao công nghệ, kết nối cung – cầu công nghệ, hỗ trợ tháo gỡ những khó khăn, vướng mắc trong quá trình đăng ký sở hữu trí tuệ và liên quan.

4.4. Chung kết Cuộc thi “Sáng tạo Robotics” năm 2023

Cuộc thi dành cho học sinh tiểu học (bảng R1) với chủ đề “Robot truy tìm kho báu” và học sinh trung học cơ sở (bảng R2) với chủ đề “Thành phố của em”. Thí sinh được đào tạo, hướng dẫn áp dụng các kiến thức lập trình, mô phỏng để thiết kế, chế tạo Robot hoặc máy thông minh thực hiện các yêu cầu theo thể lệ Cuộc thi và của Ban Giám khảo tại thời điểm thi đấu.

4.5. Liên hoan các CLB Lập trình sinh viên, CLB Sinh viên nghiên cứu khoa học và Chung kết Cuộc thi sáng tạo Lập trình trò chơi dành cho sinh viên năm 2023

Cuộc thi dành cho sinh viên với chủ đề “Trở lại tuổi thơ – Return to Childhood”. Giúp các bạn sinh viên được thử sức mình trong vai trò lập trình phát triển game, phát huy sự sáng tạo và nhân văn trong đề tài lập trình game. Đồng thời, góp phần phát triển nguồn nhân lực cho ngành game Việt Nam.

4.6. Cuộc thi kiến thức với chủ đề “Công dân số văn minh”

Cuộc thi kiến thức dành cho sinh viên và học sinh trung học phổ thông theo mô hình chương trình Rung chuông vàng. Với chủ đề “Công dân số văn minh” nhằm tuyên truyền, nâng cao nhận thức về chuyển đổi số, năng lực số cho đoàn viên, thanh niên.

III. TIẾN ĐỘ TRIỂN KHAI

1. Cuộc thi “Sáng tạo Robotics” (Có thể lệ, điều lệ chi tiết kèm theo)

- Các hoạt động đào tạo, hướng dẫn và hạn đăng ký trên website tainangviet.vn trước ngày 08/10/2023.
- Vòng sơ loại diễn ra theo hình thức trực tuyến, sử dụng phần mềm Robot Simulation (Robosim): từ ngày 13 đến 15/10/2023.
- Công bố các đội tham gia Chung kết: Trước ngày 22/10/2023.
- Vòng Chung kết: Ngày 05/11/2023, trong khuôn khổ Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ 2023.

2. Cuộc thi “Sáng tạo lập trình trò chơi” dành cho sinh viên (Có kế hoạch và thể lệ kèm theo)

- Đăng ký trước ngày 15/10/2023

- Gửi ý tưởng trên website Cuộc thi trước ngày 20/10/2023.
- Chuỗi hội thảo chuyên đề và hướng dẫn chuyên sâu, hỗ trợ hoàn thiện ý tưởng cho các đội thi: hoàn thành trước ngày 15/10/2023.
- Công bố các đội tham gia Chung kết: Trước ngày 25/10/2023.
- Vòng chung kết: Ngày 05/11/2023, trong khuôn khổ Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ 2023.

3. Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ

- Tháng 9, 10/2023: Mở đăng ký các hoạt động trực tiếp tại Ngày hội trên website *tainangviet.vn*.
- Ngày 05/11/2023: Tổ chức Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ toàn quốc tại Thủ đô Hà Nội.

IV. KINH PHÍ TỔ CHỨC

1. Từ nguồn kinh phí NSNN thực hiện chương trình phối hợp giữa Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh và Bộ Khoa học và Công nghệ năm 2023
2. Nguồn kinh phí xã hội hóa hợp pháp khác.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ

1.1. Phòng Khoa học, Công nghệ

- Tham mưu thành lập Ban Tổ chức Ngày hội; Ban Tổ chức, Ban Giám khảo Cuộc thi, hoạt động đồng hành gồm đại diện các đơn vị, các chuyên gia trong các lĩnh vực có liên quan.
- Phối hợp với các ban, đơn vị Trung ương Đoàn, các tỉnh, thành Đoàn tuyên truyền về các hoạt động của Ngày hội tới đông đảo học sinh trên cả nước.
- Tham mưu chương trình, kịch bản, phân công tổ chức Ngày hội .
- Chuẩn bị các điều kiện cơ sở vật chất phục vụ Ngày hội.
- Mời các chuyên gia tham gia hướng dẫn STEM, STEAM, các nhà khoa học, các doanh nghiệp tham gia giao lưu, MC dẫn chương trình. Chuẩn bị nội dung, quà tặng của các minigames tương tác.
- Xây dựng dự toán kinh phí, thực hiện thanh quyết toán theo quy định của Nhà nước đối với các khoản kinh phí phục vụ tổ chức Ngày hội.
- Vận động kinh phí xã hội hóa từ các tổ chức, doanh nghiệp để tăng cường nguồn lực tổ chức Ngày hội.
- Tham mưu báo cáo kết quả tổ chức Ngày hội.

1.2. Phòng Tài năng trẻ, Văn phòng

- Cử nhân sự phối hợp triển khai tổ chức các nội dung ngày hội theo đề xuất của phòng Khoa học, Công nghệ
- Tham gia vận động nguồn lực xã hội hóa để tổ chức Ngày hội.
- Bộ phận kế toán phối hợp thực hiện công tác thanh quyết toán, kinh phí tổ chức Ngày hội.

2. Đề nghị các tỉnh, thành Đoàn

- Phối hợp tuyên truyền tới đông đảo đoàn viên, thanh thiếu nhi về các hoạt động của Ngày hội.
- Vận động học sinh các trường đăng ký tham gia cuộc thi Sáng tạo Robotics, cuộc thi Sáng tạo lập trình trò chơi, Triển lãm sản phẩm sáng tạo và tham gia các hoạt động khác của Ngày hội; căn cứ tình hình thực tế và nguồn lực của đơn vị để hỗ trợ học sinh tham gia Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ.

Thông tin chi tiết vui lòng liên hệ: Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ, số 7 Xã Đàn, quận Đống Đa, Hà Nội, Điện thoại: (024) 3577 2353 hoặc 0988 086 273 (đồng chí Nguyễn Sỹ Vinh), Email: tainangviet.twd@gmail.com, website: <http://tainangviet.vn>.

Nơi nhận:

- Đ/c Nguyễn Minh Triết - Bí thư TW Đoàn (để b/c);
- Các ban, đơn vị Trung ương Đoàn,
- Các tỉnh, thành Đoàn, Đoàn trực thuộc;
- Lưu KHCN, VP.

GIÁM ĐỐC



Nguyễn Thiên Tú