

KẾ HOẠCH

Tổ chức Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ lần thứ V, năm 2024

Thực hiện chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2024; căn cứ Kế hoạch công tác năm 2024 được Ban Bí thư Trung ương Đoàn phê duyệt, Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ xây dựng Kế hoạch tổ chức Ngày hội Sáng tạo – Công nghệ lần thứ V, năm 2024 như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Triển khai phong trào “Tuổi trẻ sáng tạo” nhằm nâng cao nhận thức và phát huy tinh thần tiên phong, sáng tạo của thanh niên trong nghiên cứu, ứng dụng thành quả, vận dụng có hiệu quả những yếu tố tích cực từ Cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ tư góp phần đẩy mạnh quá trình chuyển đổi số quốc gia, thúc đẩy sự phát triển mạnh mẽ, bền vững của Việt Nam trong thời gian tới.

- Tạo ra sân chơi sáng tạo giúp đoàn viên, thanh niên phát triển các kỹ năng mềm như kỹ năng sáng tạo, kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng thuyết trình, kỹ năng phản biện,...; thúc đẩy phát triển giáo dục STEM, tìm hiểu các kiến thức về khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo; tìm hiểu và ứng dụng công cụ AI tạo sinh để hỗ trợ học tập và giảng dạy.

- Khơi dậy đam mê, góp phần định hướng nghề nghiệp, phát triển nguồn nhân lực có chất lượng cao đáp ứng yêu cầu của xã hội và đất nước.

2. Yêu cầu

- Tổ chức Ngày hội một cách an toàn, thiết thực, ứng dụng công nghệ thông tin, chuyển đổi số, đảm bảo hấp dẫn, thu hút đông đảo thanh thiếu nhi tham gia.

- Tổ chức đa dạng các hoạt động đồng hành, hình thức tổ chức kết hợp giữa trực tiếp và tương tác trực tuyến.

II. NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH

1. Thời gian: Ngày 10/11/2024 (Chủ Nhật)

2. Địa điểm: Trường Einstein School Hồ Chí Minh, Huyện Bình Chánh, Thành phố Hồ Chí Minh

3. Đối tượng tham gia: Là đoàn viên, thanh thiếu nhi yêu thích khoa học công nghệ và các hoạt động sáng tạo.

4. Nội dung ngày hội

Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ năm 2024 gồm các tổ hợp hoạt động như:

4.1. Không gian trải nghiệm khoa học, công nghệ và sáng tạo trẻ

Nội dung các không gian trải nghiệm được bố trí theo các khu vực:

- Khu vực trải nghiệm STEAM, giới thiệu kiến thức và thực hành các kỹ năng liên quan đến khoa học, công nghệ, kỹ thuật, nghệ thuật và toán học theo cách tiếp cận liên môn và có thể áp dụng để giải quyết vấn đề trong cuộc sống.

- Khu vực tìm hiểu về khoa học, công nghệ vũ trụ và thiên văn học với các mô hình trực quan và phương thức quan sát bầu trời, thí nghiệm về quy luật vận hành của vũ trụ, trải nghiệm vụ trụ ảo, giới thiệu các bộ phim, cuốn sách về vũ trụ và thiên văn học.

- Khu vực trải nghiệm các sản phẩm đến từ các doanh nghiệp về STEM, AI, công nghệ...

- Cuộc thi “Đấu trường toán học”.

4.2. Vòng Khu vực miền Nam Cuộc thi “Sáng tạo Robotics” năm 2024

Cuộc thi dành cho học sinh tiểu học (bảng R1) với chủ đề “Robot truy tìm kho báu” và học sinh trung học cơ sở (bảng R2) với chủ đề “Thành phố của em”. Thí sinh được đào tạo, hướng dẫn áp dụng các kiến thức lập trình, mô phỏng đề thiết kế, chế tạo Robot hoặc máy thông minh thực hiện các yêu cầu theo thể lệ Cuộc thi và của Ban Giám khảo tại thời điểm thi đấu.

4.3. Ứng dụng công nghệ AI vào giảng dạy và học tập

Công cụ AI tạo sinh mở ra như một xu hướng ứng dụng trong lĩnh vực giáo dục nhằm tạo ra các sản phẩm hỗ trợ trong việc học tập của học sinh. Thông qua Cuộc thi nhằm thay đổi cách thức tiếp cận công nghệ AI, khuyến khích tìm hiểu về khoa học học công nghệ, sáng tạo các giải pháp hữu ích từ công cụ AI để giải quyết các vấn đề trong học tập và trong cuộc sống. Từ đó đẩy mạnh ứng dụng công nghệ trong lĩnh vực giáo dục của Việt Nam.

- Cuộc thi kiến thức dành cho học sinh, sinh viên theo mô hình chương trình Rung chuông vàng. Chủ đề “**Trí tuệ nhân tạo phục vụ cuộc sống**” cho học sinh nhằm tuyên truyền, nâng cao nhận thức, hiểu biết về công nghệ AI.

- Cuộc thi “Sáng tạo cùng AI” dành cho học sinh để tạo ra sản phẩm với chủ đề “Trường học hạnh phúc”

- Cuộc thi “Lập trình cùng AI” cho học sinh nhằm hỗ trợ cho các học sinh giải các bài toán bằng phương pháp lập trình có hỗ trợ của AI.

- Cuộc thi Rung chuông vàng với chủ đề “AI phục vụ cuộc sống”

- Hội thảo STEM và hướng dẫn giáo viên xây dựng bài giảng AI

III. TIẾN ĐỘ TRIỂN KHAI

1. Cuộc thi “Sáng tạo Robotics” (*Theo Kế hoạch tổ chức đã ban hành*)

- Các hoạt động đào tạo, hướng dẫn và hạn đăng ký trên website *tainangviet.vn* trước ngày 4/10/2024.
- Vòng loại diễn ra theo hình thức trực tuyến, sử dụng phần mềm Robot Simulation (Robosim): dự kiến ngày 6/10/2024.
- Vòng khu vực miền Nam: Ngày 10/11/2024, trong khuôn khổ Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ năm 2024.

2. Cuộc thi “Sáng tạo cùng AI”, “Lập trình cùng AI”

- Đăng ký dự thi trước ngày **20/10/2024**.
- Thời gian tập huấn trực tuyến cho thí sinh: ngày **21/10/2024**.
- Hạn nộp tác phẩm dự thi: đến hết ngày **25/10/2024**.
- Thời gian công bố kết quả vòng sơ sơ khảo: trước ngày **30/10/2024**.
- Vòng Chung kết và trao giải ngày **10/11/2024**.

3. Hội thảo STEM và xây dựng bài giảng bằng AI cho giáo viên

- Đăng ký tham gia trước ngày **30/10/2024**.
- Hội thảo vào ngày **10/11/2024**.

4. Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ

Mở đăng ký tham gia các hoạt động trực tiếp tại Ngày hội trên website *tainangviet.vn*: trước ngày 05/11/2024:

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ

1.1. Phòng Khoa học, Công nghệ

- Tham mưu thành lập Ban Tổ chức Ngày hội; Ban Tổ chức, Ban Giám khảo Cuộc thi, Ban Trọng tài các hoạt động đồng hành gồm đại diện các đơn vị, các chuyên gia trong các lĩnh vực có liên quan.
- Tham mưu chương trình, kịch bản, phân công tổ chức Ngày hội.
- Chuẩn bị các điều kiện cơ sở vật chất phục vụ Ngày hội.
- Mời các chuyên gia tham gia hướng dẫn STEM, STEAM, các nhà khoa học, các doanh nghiệp tham gia giao lưu, MC dẫn chương trình. Chuẩn bị nội dung, quà tặng của các minigames tương tác.

- Vận động kinh phí xã hội hóa từ các tổ chức, doanh nghiệp để tăng cường nguồn lực tổ chức Ngày hội. Tham mưu báo cáo kết quả tổ chức Ngày hội.

1.2. Phòng Tài năng trẻ, Văn phòng

- Cử nhân sự phối hợp triển khai tổ chức các nội dung ngày hội theo đề xuất của phòng Khoa học, Công nghệ.

- Bộ phận kế toán phối hợp thực hiện công tác thanh quyết toán, kinh phí tổ chức Ngày hội.

2. Đề nghị Trường Einstein School Hồ Chí Minh

Là đơn vị phối hợp tổ chức, có trách nhiệm:

- Chuẩn bị cơ sở vật chất, trang thiết bị, kỹ thuật phục vụ Ngày hội.
- Tuyên truyền, vận động học sinh nhà trường tham gia Ngày hội
- Công tác đón tiếp đại biểu, thí sinh tham dự các hoạt động Ngày hội
- Hỗ trợ kinh phí tổ chức Ngày hội, quà tặng của các minigames tương tác.

3. Đề nghị thành Đoàn TP. HCM

- Phối hợp tuyên truyền tới đông đảo đoàn viên, thanh thiếu nhi về các hoạt động của Ngày hội.

- Triển khai đến các trường trong thành phố đăng ký tham gia cuộc thi Sáng tạo Robotics và tham gia các hoạt động khác của Ngày hội; căn cứ tình hình thực tế và nguồn lực của đơn vị để hỗ trợ học sinh tham gia Ngày hội Sáng tạo - Công nghệ.

Thông tin chi tiết vui lòng liên hệ: Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ, số 7 Xã Đàn, quận Đống Đa, Hà Nội, Điện thoại: (024) 3577 2353 hoặc 0988 086 273 (đồng chí Nguyễn Sỹ Vinh), Email: tainangviet.twd@gmail.com, website: <http://tainangviet.vn>.

Nơi nhận:

- Đ/c Nguyễn Minh Triết - Bí thư TW Đoàn (để b/c);
- Các tỉnh, thành Đoàn, Đoàn trực thuộc;
- Lưu KHCN, VP.



GIÁM ĐỐC

Nguyễn Thiên Tú