



HƯỚNG DẪN THAM GIA HỆ THỐNG THI HỘI THI TIN HỌC TRẺ TOÀN QUỐC LẦN THỨ XXVIII, NĂM 2022 (Dành cho thí sinh các bảng A, B, C1 và C2)

1. Giới thiệu Hệ thống thi trực tuyến

Thí sinh truy cập hệ thống tại địa chỉ: <https://tinhocre.vn/>



Hình ảnh giao diện chính của hệ thống

Các chức năng chính của Hệ thống:

- Luyện tập: Hệ thống các bài tập giúp người dùng rèn luyện khả năng lập trình và làm quen với hệ thống. Cho phép người dùng bình luận, trao đổi trong các bài tập.
- Diễn đàn: Tổng hợp kết quả luyện tập của tất cả người dùng trên hệ thống, đồng thời giúp mỗi người dùng biết xu hướng trao đổi, luyện tập trên hệ thống.
- Thí sinh: Tổng hợp danh sách người dùng và kết quả tương tác trên hệ thống.
- Cuộc thi: Phục vụ các kỳ thi của Hội thi Tin học trẻ.
- Thư viện: Tổng hợp thông tin hỗ trợ từ Cộng đồng Olympic Tin học Việt Nam (VNOI).

- Đăng ký và đăng nhập: Hệ thống cho phép đăng ký tự do.
- Ngôn ngữ: Thí sinh có thể lựa chọn ngôn ngữ hướng dẫn trong các bài thi bằng tiếng Việt hoặc tiếng Anh khi click vào biểu tượng cờ tương ứng.

Đối với các **“Cuộc thi”** chính thức, đòi hỏi xác thực danh tính thí sinh, Ban Tổ chức sẽ tạo tài khoản và cung cấp cho thí sinh.

2. Hướng dẫn làm bài thi trên hệ thống

2.1. Đối với luyện tập và thi thử

Người dùng sử dụng nút **“Sign up”** để tự tạo tài khoản trên hệ thống và sử dụng nút **“Log in”** để đăng nhập.

The screenshot shows a web browser window with a navigation bar containing 'LUYỆN TẬP', 'DIỄN ĐÀN', 'THÍ SINH', 'CUỘC THI', and 'THƯ VIỆN'. On the right of the navigation bar are 'Log in' and 'Sign up' buttons. The main content area is titled 'Register' and contains the following form fields:

- Full name (can be blank)
- Username
- Email (please choose a popular email provider, e.g. gmail)
- Password (7)
- Password² (again, for confirmation)
- Timezone (select your closest major city): Ho_Chi_Minh, with a link 'or pick from map, detect'
- Default language: C++17
- Affiliated organizations (can be blank)

A blue 'Register!' button is located at the bottom right of the form.

Sau đó sử dụng các chức năng của hệ thống như đã hướng dẫn ở trên.

2.2. Đối với Cuộc thi chính thức

Bước 1. Đăng nhập (Sử dụng nút “Log in”) vào hệ thống theo tài khoản Ban Tổ chức hoặc giám thị kỳ thi cung cấp.

Bước 2. Chọn mục **“Cuộc thi”** ở thanh điều hướng và chọn kỳ thi tương ứng tham gia.

Cuộc thi sẽ được mở và đóng theo thời gian thực theo thông báo từ BTC.

Mỗi cuộc thi có các nội dung tương ứng:

Contest 07 Info Statistics Rankings Participation Submissions

- Tên Cuộc thi.
- Info: Thông tin chung về Cuộc thi, Đề bài.
- Statistics: Một số thống kê về Cuộc thi.
- Rankings: Bảng xếp hạng.

- Participation: Danh sách thí sinh đã tham gia.
- Submissions: Kết quả bài nộp của thí sinh (*Kết quả ghi nhận chung cuộc trong Cuộc thi là kết quả tốt nhất trong các lần nộp bài*).

Bước 3. Làm bài thi

Thí sinh có thể làm bất cứ bài nào trước, mỗi bài có thể làm lại và nộp nhiều lần.

#	✓	Problem	Points	Editorials
1		Bedao Regular Contest 07 - NUMBER	100	Editorial
2		Bedao Regular Contest 07 - LIS	100	Editorial
3		Bedao Regular Contest 07 - MTCAT	100	Editorial
4		Bedao Regular Contest 07 - TRAIN	100	Editorial
5		Bedao Regular Contest 07 - ARRAYGAME	100	Editorial
6		Bedao Regular Contest 07 - DEADLINE	100	Editorial

Hình ảnh danh sách các bài tập cần giải quyết trong một Cuộc thi

Hình ảnh giao diện đề bài

Một số chức năng ở giao diện đề bài:

1. View as PDF: Thí sinh có thể xem, tải bài thi ở định dạng PDF.
2. Submit Solution: Thí sinh lập trình giải quyết bài toán, cho phép thí sinh upload file code bằng ngôn ngữ lập trình có sẵn trong máy hoặc code trực tiếp trên Hệ thống.

Lưu ý:

- Thí sinh lựa chọn ngôn ngữ lập trình sử dụng trước khi giải quyết bài toán. Và click **“Submit”** khi đã giải quyết xong bài toán hoặc muốn chuyển sang bài toán khác.

- Đối với ngôn ngữ Scratch thí sinh chỉ có thể upload file, không thể code trên hệ thống.

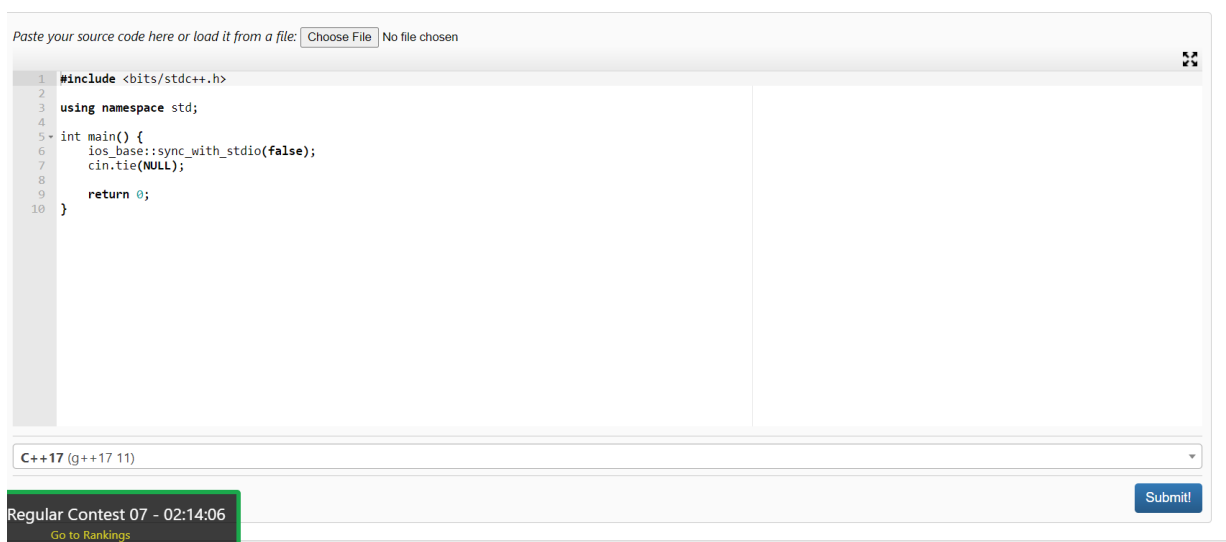
- Tất cả các bài đã “Submit” thí sinh đều có thể sửa lại và nộp lại.

- Đối với các Cuộc thi, có thêm chức năng báo thời gian còn lại và “Go to Rankings” để thí sinh xem bảng xếp hạng.

- **Đối với bảng A**, cấu trúc đề bài gồm 02 phần: (1) Bài tập sáng tạo nộp trên hệ thống, Ban Giám khảo chấm điểm sau khi kết thúc kỳ thi và (2) Bài tập thuật toán nộp, chấm điểm ngay trên hệ thống.

3. All submissions: Cho phép xem thời gian nộp bài của các thí sinh khác.

4. Best submissions: Cho phép xem các bài nộp có kết quả tốt nhất (Dựa trên thời gian và cách xử lý).



```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     ios_base::sync_with_stdio(false);
7     cin.tie(NULL);
8     return 0;
9 }
10
```

C++17 (g++17 11)

Regular Contest 07 - 02:14:06
Go to Rankings

Submit!

Hình ảnh giao diện thí sinh giải bài toán

Lưu ý: Thí sinh nên **nộp (submits)** ngay mỗi bài toán trước khi chuyển sang làm bài khác để tránh trường hợp hết giờ và chưa kịp nộp bài để hệ thống ghi nhận kết quả.

CƠ QUAN THƯỜNG TRỰC HỘI THI



TRUNG TÂM PHÁT TRIỂN KHOA HỌC, CÔNG NGHỆ VÀ TÀI NĂNG TRẺ
Center for Vietnam Young Talents, Science and Technology (CYTAST)

Số 7 Xã Đàn - Đống Đa - Hà Nội * ĐT: (024) 3577 2353 * Website: <http://tainangviet.vn>