

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXX, năm 2024 và Kỷ niệm 30 năm Hội thi Tin học trẻ toàn quốc (1995 - 2024)

Thực hiện chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2024, Ban Bí thư Trung ương Đoàn ban hành Kế hoạch tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXX, năm 2024 và kỷ niệm 30 năm Hội thi Tin học trẻ toàn quốc (1995 - 2024).

#### I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

##### 1. Mục đích

- Nhằm cụ thể hóa chủ trương của Đảng, Nhà nước về đẩy mạnh chuyển đổi số quốc gia, phát triển kinh tế số trên nền tảng khoa học và công nghệ. Tạo động lực, truyền cảm hứng và thúc đẩy phong trào thi đua học tập, đổi mới sáng tạo, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu nhi; Phát huy mạnh mẽ tính sáng tạo, kiến thức, kỹ năng của học sinh để giải quyết các vấn đề trong thực tế, ứng dụng vào đời sống xã hội.

- Triển khai hiệu quả Đề án “Phát hiện, bồi dưỡng và phát huy tài năng trẻ Việt Nam giai đoạn 2022 - 2030” được Thủ tướng Chính phủ ban hành, chú trọng phát hiện các tài năng trẻ trong lĩnh vực công nghệ thông tin; góp phần phát triển nguồn nhân lực chất lượng cao

##### 2. Yêu cầu

Các tỉnh, thành Đoàn triển khai kế hoạch tổ chức Hội thi phù hợp với điều kiện thực tiễn của địa phương, đơn vị. Hội thi và các hoạt động kỷ niệm được tổ chức trang trọng, tiết kiệm, hiệu quả.

#### II. TỔ CHỨC HỘI THI NĂM 2024

##### 1. Đối tượng dự thi và Thể lệ Hội thi

###### 1.1. Đối tượng dự thi

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học tới THPT trên toàn quốc<sup>1</sup>. Trong đó:

<sup>1</sup> Độ tuổi tương đương cấp học được xác định như sau: cấp tiểu học tính từ 06 đến 11 tuổi; cấp THCS tính từ 12 đến 15 tuổi; cấp THPT tính từ 16 đến 18 tuổi. Thí sinh dự thi không bao gồm các đối tượng trong độ tuổi nhưng là học sinh, sinh viên các trường trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện.

- Thí sinh đã đạt giải Nhất Hội thi Tin học trẻ toàn quốc chỉ được tham gia thi ở cấp học cao hơn.

- Thí sinh là học sinh khối không chuyên có thể đăng ký tham gia khối chuyên. Thí sinh có thể đăng ký thi vượt cấp học.

### **1.2. Các bảng thi**

- **Bảng A: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học** (thi cá nhân).

- **Bảng B: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS** (thi cá nhân).

- **Bảng C1: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT khối chuyên<sup>2</sup>** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên). Học sinh khối trường không chuyên có thể đăng ký dự thi bảng C1.

- **Bảng C2: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh không chuyên** (thi cá nhân). Học sinh đang học các lớp chuyên toán, chuyên tin, chuyên toán - tin không được đăng ký tham gia bảng thi C2.

- **Bảng D1: thi sản phẩm phần mềm sáng tạo dành cho học sinh tiểu học** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). Phần mềm sáng tạo dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

- **Bảng D2: thi sản phẩm sáng tạo (SPST) dành cho học sinh THCS** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

- **Bảng D3: thi SPST dành cho học sinh THPT** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. SPST dự thi chưa từng đạt giải ở các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

### **1.3. Thẻ lệ Hội thi (Có Thẻ lệ ban hành kèm theo Kế hoạch này)**

## **2. Thời gian, địa điểm thi**

### **2.1. Hội thi cấp tỉnh**

- Căn cứ Kế hoạch, Thẻ lệ Hội thi toàn quốc, các tỉnh, thành phố chủ động lựa chọn nội dung, hình thức, thời gian, địa điểm tổ chức thi phù hợp với điều kiện của địa phương đảm bảo hoàn thành trước ngày **01/6/2024**.

- Các tỉnh, thành phố có nhu cầu hỗ trợ tổ chức Hội thi cấp tỉnh trên nền tảng tinhocTre.vn đề nghị liên hệ với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ để đăng ký trước ngày **30/3/2024**

<sup>2</sup> Hệ chuyên được xác định là học sinh đang học lớp chuyên Toán, chuyên Tin hoặc chuyên Toán - Tin tại các trường THPT chuyên và các lớp chuyên (toán, tin, toán - tin) trong các trường THPT của Sở Giáo dục và Đào tạo các tỉnh, thành (có quyết định hoặc quy chế tuyển sinh riêng).

- Các tỉnh, thành phố chọn cử đội tuyển tham gia Vòng Khu vực Hội thi toàn quốc, đăng ký danh sách đội tuyển (các thí sinh, đội thi, SPST) và người phụ trách đội tuyển về Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc trước ngày **03/6/2024**.

**2.2. Vòng Sơ khảo** (dành cho thí sinh không thuộc đội tuyển cấp tỉnh, thí sinh thi theo đề thi của Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc)

- Thời gian đăng ký và nộp lệ phí thi: từ ngày **15/3/2024 đến ngày 01/6/2024** tại địa chỉ **dangky.tinhocTre.vn**.

- Thời gian tập huấn, giới thiệu hệ thống thi: **từ 02/6 đến 07/6/2024**.

- Ngày thi: **ngày 08, 09/6/2024**.

- Hình thức thi: trực tuyến.

**2.3. Vòng Khu vực**

- Đối với Bảng A, B, C1 và C2: thi trong ngày **06/7/2024**.

+ Khu vực miền Bắc<sup>3</sup>: thi trực tiếp tại TP. Hà Nội.

+ Khu vực miền Nam<sup>4</sup>: thi trực tiếp tại TP. Hồ Chí Minh.

+ Khu vực miền Trung<sup>5</sup>: thi trực tiếp tại tỉnh Lâm Đồng.

- Đối với Bảng D1, D2, D3: Thi trực tuyến hoàn thành trước ngày **01/7/2024**.

*(Có thông báo chi tiết sau khi căn cứ số lượng SPST dự thi).*

**4. Vòng Chung kết và Lễ tổng kết trao giải thưởng Hội thi**

Diễn ra vào các ngày **07, 08, 09/8/2024** tại thành phố Hà Nội, Lễ tổng kết và trao giải thưởng Hội thi kết hợp với Lễ kỷ niệm 30 năm phong trào Tin học trẻ toàn quốc (1995 - 2024).

## **II. CÁC HOẠT ĐỘNG KỶ NIỆM 30 NĂM HỘI THI TIN HỌC TRẺ TOÀN QUỐC (1995 - 2024)**

**1. Hoạt động tuyên truyền**

**1.1. Nội dung, phương thức**

- Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc xây dựng, đăng tải bộ ấn phẩm truyền thông số với chủ đề “Hội thi Tin học trẻ toàn quốc - 30 năm khẳng định và phát triển”. Các tỉnh, thành Đoàn sử dụng các bộ ấn phẩm truyền thông do Ban Tổ

<sup>3</sup> Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Giang, Bắc Kạn, Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Giang, Hà Nam, Hà Nội, Hải Dương, Hải Phòng, Hoà Bình, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Nam Định, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Bình, Thái Nguyên, Tuyên Quang, Vĩnh Phúc, Yên Bái.

<sup>4</sup> Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Bà Rịa-Vũng Tàu, Bạc Liêu, Bến Tre, Bình Dương, Bình Phước, Bình Thuận, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Hậu Giang, Hồ Chí Minh, Kiên Giang, Long An, Sóc Trăng, Tây Ninh, Tiền Giang, Trà Vinh, Vĩnh Long.

<sup>5</sup> Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Bình Định, Đà Nẵng, Đắk Lắk, Đắk Nông, Gia Lai, Hà Tĩnh, Khánh Hoà, Kon Tum, Lâm Đồng, Nghệ An, Ninh Thuận, Phú Yên, Quảng Bình, Quảng Nam, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hoá, Thừa Thiên Huế.

chức Hội thi toàn quốc cung cấp để kết hợp tuyên truyền, kỷ niệm về 30 năm phong trào Tin học trẻ trong chương trình Hội thi cấp tỉnh, thành phố.

- Hệ thống cơ quan báo chí, truyền thông của Đoàn Hội các cấp tích cực tuyên truyền về Hội thi, các cá nhân thành công được ươm mầm từ Hội thi Tin học trẻ các cấp.

**1.2. Thời gian thực hiện:** Từ tháng 3 - 8/2024

## **2. Hoạt động kết nối, phát triển Hội thi**

### **2.1. Nội dung, phương thức:**

- Tổ chức các hoạt động động giao lưu, gặp gỡ các thể hệ tài năng Tin học trẻ; truyền cảm hứng, chia sẻ kinh nghiệm học tập, ứng dụng công nghệ thông tin; vận động nguồn lực xã hội hỗ trợ phát triển Hội thi các cấp và các tài năng trẻ trong lĩnh vực công nghệ thông tin. Khen thưởng, đề xuất khen thưởng đối với các cá nhân, tập thể có nhiều đóng góp cho Hội thi trong nhiều năm qua.

- Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ rà soát các chính sách ưu đãi, hỗ trợ của các cơ quan, tổ chức, trường học dành cho thí sinh đạt giải Hội thi. Tổ chức ký kết hợp tác với các nhà trường, các doanh nghiệp trong việc phát triển Hội thi, thúc đẩy phong trào học tập, ứng dụng CNTT trong học sinh; hỗ trợ các tài năng trẻ CNTT tiếp tục phát triển.

**2.2. Thời gian thực hiện:** Từ tháng 2 - 8/2024

## **3. Tổ chức Lễ kỷ niệm 30 năm Hội thi Tin học trẻ toàn quốc**

**3.1. Nội dung, phương thức:** Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc tổ chức Lễ kỷ niệm 30 năm Hội thi gắn với tổng kết, trao giải Hội thi năm 2024. Lễ kỷ niệm gồm các hoạt động: đánh giá kết quả Hội thi qua 30 năm tổ chức; khen thưởng các tập thể, cá nhân có nhiều đóng góp cho Hội thi; giao lưu, vinh danh các cá nhân thành công được ươm mầm từ Hội thi,...

**3.2. Thời gian thực hiện:** ngày 09/8/2024

## **IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

### **1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh**

1.1. Thành lập Ban Tổ chức Hội thi và Lễ kỷ niệm 30 năm Hội thi. Trưởng ban Tổ chức có trách nhiệm thành lập Ban Ra đề, Ban Coi thi, Hội đồng Giám khảo cho Vòng Chung kết.

1.2. Giao Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ là cơ quan thường trực Hội thi và Lễ kỷ niệm, có các nhiệm vụ:

- Ra quyết định thành lập Ban Ra đề, Ban Coi thi, Hội đồng Giám khảo Vòng Sơ khảo, Vòng Khu vực.

- Chủ trì phối hợp với các thành viên Ban Tổ chức, các cơ quan, đơn vị có liên quan chuẩn bị nội dung, cơ sở vật chất phục vụ Hội thi và hoạt động kỷ niệm; ban hành các văn bản hướng dẫn triển khai; theo dõi, đôn đốc, hỗ trợ các tỉnh, thành đoàn và báo cáo kết quả thực hiện với Ban Tổ chức Hội thi. Tiếp tục nâng cấp, hoàn thiện phần mềm đăng ký trực tuyến, hệ thống thi trực tuyến.

- Xây dựng bộ ấn phẩm tuyên truyền, các sản phẩm phục vụ kỷ niệm 30 năm phong trào tin học trẻ toàn quốc và hướng dẫn, đôn đốc các tỉnh, thành phố triển khai các hoạt động tuyên truyền.

- Thực hiện rà soát các chính sách ưu đãi, hỗ trợ của các cơ quan, tổ chức, trường học dành cho thí sinh đạt giải Hội thi. Tổ chức ký kết hợp tác với các nhà trường, các doanh nghiệp trong việc phát triển Hội thi, thúc đẩy phong trào học tập, ứng dụng CNTT trong học sinh; hỗ trợ các tài năng trẻ CNTT.

1.4. Ban Thanh niên Trường học, Ban Công tác thiếu nhi Trung ương Đoàn phối hợp với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ thực hiện việc truyền thông, đôn đốc, hướng dẫn triển khai Hội thi trong khối đối tượng được giao phụ trách.

1.5. Văn phòng, các ban Trung ương Đoàn chỉ đạo, đôn đốc Ban Thường vụ các tỉnh, thành Đoàn trong cụm thi đua được phụ trách tổ chức Hội thi cấp tỉnh và tham gia Hội thi toàn quốc đảm bảo các yêu cầu đề ra.

1.6. Báo Tiền phong, Báo Thanh niên, Báo Thiếu niên Tiền phong và Nhi đồng, Website Trung ương Đoàn, Trung tâm Truyền thông Thanh thiếu nhi thực hiện và đăng tải các tin, bài tuyên truyền về Hội thi và kỷ niệm 30 năm phong trào tin học trẻ toàn quốc, phản ánh các hoạt động hưởng ứng ở cơ sở.

## **2. Trân trọng đề nghị Bộ Khoa học và Công nghệ, Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ Thông tin và Truyền thông và Hội Tin học Việt Nam**

Phối hợp với Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh tổ chức Hội thi và Lễ kỷ niệm. Giới thiệu nhân sự tham gia Ban Tổ chức các hoạt động. Chỉ đạo hệ thống ngành dọc tuyên truyền, phối hợp, hỗ trợ các tỉnh, thành Đoàn về chuyên môn, cơ sở vật chất, các điều kiện khác để tổ chức hội thi cấp tỉnh và các hoạt động hưởng ứng kỷ niệm.

## **3. Trân trọng đề nghị Thành ủy, UBND thành phố Hà Nội**

Quan tâm chỉ đạo các sở, ngành chức năng của thành phố phối hợp với Ban Thường vụ Thành đoàn Hà Nội thực hiện tuyên truyền, hỗ trợ tổ chức Vòng Chung kết, Lễ Tổng kết, trao giải thưởng Hội thi năm 2024 và Kỷ niệm 30 năm Hội thi Tin học trẻ toàn quốc.

## **4. Thành đoàn Hà Nội, Thành đoàn TP. Hồ Chí Minh và Tỉnh đoàn Lâm Đồng**

Đảng cai tổ chức Vòng thi khu vực (03 tỉnh, thành Đoàn) và Vòng Chung kết toàn quốc (Thành đoàn Hà Nội). Phối hợp, hỗ trợ Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ lựa chọn địa điểm tổ chức, chuẩn bị cơ sở vật chất, trang thiết bị, kỹ thuật,... phục vụ các nội dung Vòng Khu vực, Vòng Chung kết, Lễ Tổng kết, trao giải thưởng và các hoạt động kỷ niệm 30 năm Hội thi.

### 5. Các tỉnh, thành Đoàn

- Tuyên truyền rộng rãi về Hội thi và 30 năm Hội thi Tin học trẻ toàn quốc; đồng thời lan tỏa phong trào học tập, ứng dụng CNTT, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu nhi và cộng đồng xã hội.

- Tổ chức Hội thi cấp tỉnh và các hoạt động kỷ niệm 30 năm Hội thi phù hợp với tình hình, điều kiện thực tế của địa phương, đảm bảo tiết kiệm, hiệu quả, đúng tiến độ quy định.

- Tuyển chọn, thành lập đội tuyển, tổ chức ôn luyện cho các thí sinh và chuẩn bị các điều kiện cần thiết để tham dự Hội thi toàn quốc.

- Rà soát, giới thiệu các nhân, tập thể có nhiều đóng góp trong Hội thi Tin học trẻ toàn quốc để xem xét biểu dương, khen thưởng (có hướng dẫn riêng).

*Thông tin liên hệ:* Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ, số 7 Xã Đàn, quận Đống Đa, Hà Nội, Điện thoại: (024) 3577 2353 hoặc 0988.086.273 (đồng chí Nguyễn Sỹ Vinh), Email: [tainangviet.twd@gmail.com](mailto:tainangviet.twd@gmail.com), Website: <http://tainangviet.vn>.

#### Nơi nhận:

- Ban Dân vận, Văn phòng TW Đảng;
- Bộ Khoa học và Công nghệ;
- Bộ Giáo dục và Đào tạo;
- Bộ Thông tin và Truyền thông;
- Hội Tin học Việt Nam;
- Thành ủy, UBND thành phố Hà Nội;
- Ban Bí thư TW Đoàn;
- VP, các ban, các cơ quan báo chí thuộc TW Đoàn;
- Trung tâm PT KHCN và TNT;
- Các tỉnh, thành đoàn;
- Lưu KHCN, VP.

**TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN**  
**BÍ THƯ**



**Nguyễn Minh Triết**

**THỂ LỆ****Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXX, năm 2024**

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số: 166-KH/TWĐTN-KHCN ngày 30/01/2024  
của Ban Bí thư Trung ương Đoàn)

-----

**Điều 1. Đối tượng, bảng thi****1. Đối tượng**

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học tới THPT trên toàn quốc<sup>1</sup>. Trong đó:

- Thí sinh đã đạt giải Nhất Hội thi Tin học trẻ toàn quốc chỉ được tham gia thi ở cấp học cao hơn.

- Thí sinh là học sinh khối không chuyên có thể đăng ký tham gia khối chuyên. Thí sinh có thể đăng ký thi vượt cấp học..

**2. Các bảng thi**

- **Bảng A: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học** (thi cá nhân).

- **Bảng B: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS** (thi cá nhân).

- **Bảng C1: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT khối chuyên<sup>2</sup>** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên). Học sinh khối trường không chuyên có thể đăng ký dự thi bảng C1.

- **Bảng C2: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh không chuyên** (thi cá nhân). Học sinh đang học các lớp chuyên toán, chuyên tin, chuyên toán – tin không được đăng ký tham gia bảng thi C2

- **Bảng D1: thi sản phẩm phần mềm sáng tạo dành cho học sinh tiểu học** (thi theo đội, mỗi đội tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). Phần mềm sáng tạo dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

- **Bảng D2: thi sản phẩm sáng tạo (SPST) dành cho học sinh THCS** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

<sup>1</sup> Độ tuổi tương đương cấp học được xác định như sau: cấp tiểu học tính từ 06 đến 11 tuổi; cấp THCS tính từ 11 đến 15 tuổi; cấp THPT tính từ 16 đến 18 tuổi. Thí sinh dự thi không bao gồm các đối tượng trong độ tuổi nhưng là học sinh, sinh viên các trường trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện.

<sup>2</sup> Hệ chuyên được xác định là học sinh đang học lớp chuyên Toán, chuyên Tin hoặc chuyên Toán – Tin tại các trường THPT chuyên và các lớp chuyên (toán, tin, toán – tin) trong các trường THPT của Sở Giáo dục và Đào tạo các tỉnh, thành (có quyết định hoặc quy chế tuyển sinh riêng).

- **Bảng D3: Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh THPT** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. SPST dự thi chưa từng đạt giải ở các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

## **Điều 2. Điều kiện, tiêu chuẩn, số lượng thí sinh, nội dung, thời gian thi**

### **1. Hội thi cấp tỉnh**

- Căn cứ Kế hoạch, Thê lệ Hội thi toàn quốc, các tỉnh, thành phố chủ động lựa chọn nội dung, hình thức, thời gian, địa điểm tổ chức thi phù hợp với điều kiện của địa phương đảm bảo hoàn thành trước ngày **01/6/2024**.

- Các tỉnh, thành phố chọn cử đội tuyển tham gia Vòng Khu vực Hội thi toàn quốc, đăng ký danh sách đội tuyển (các thí sinh, đội thi, SPST) và người phụ trách đội tuyển về Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc trước ngày **03/6/2024**.

**2. Vòng Sơ khảo** (dành cho thí sinh không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố)

#### **2.1. Điều kiện dự thi**

Thí sinh, đội thi, SPST không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố (sau đây gọi tắt là thí sinh “tự do”) được đăng ký tham gia sơ khảo tại địa chỉ [dangky.tinhoctre.vn](http://dangky.tinhoctre.vn) từ ngày **01/3 đến hết ngày 01/6/2024** và nộp lệ phí thi 450.000đ/1 thí sinh (hoặc 01 đội thi hoặc 01 SPST).

#### **2.2. Số lượng thí sinh**

Tại mỗi khu vực (miền Bắc<sup>3</sup>, miền Trung<sup>4</sup>, miền Nam<sup>5</sup>), mỗi bảng A, B, C1, C2 có tối đa 500 thí sinh, đội thi được tham gia (ưu tiên theo thời gian đăng ký). Bảng D1, D2, D3 đăng ký theo nhu cầu (không giới hạn số lượng SPST).

#### **2.3. Nội dung, phương thức thi**

\* **Bảng A (Thời gian thi 90 phút):** Thi kỹ năng lập trình, hướng tạo ra sản phẩm. Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python lập trình giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học. Thi theo hình thức trực tuyến.

\* **Bảng B (Thời gian thi 120 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS. Thi theo hình thức trực tuyến.

\* **Bảng C1, C2 (Thời gian thi 150 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức

<sup>3</sup> Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Giang, Bắc Kạn, Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Giang, Hà Nam, Hà Nội, Hải Dương, Hải Phòng, Hoà Bình, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Nam Định, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Bình, Thái Nguyên, Tuyên Quang, Vĩnh Phúc, Yên Bái.

<sup>4</sup> Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Bình Định, Đà Nẵng, Đắk Lắk, Đắk Nông, Gia Lai, Hà Tĩnh, Khánh Hoà, Kon Tum, Lâm Đồng, Nghệ An, Ninh Thuận, Phú Yên, Quảng Bình, Quảng Nam, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hoá, Thừa Thiên Huế.

<sup>5</sup> Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Bà Rịa-Vũng Tàu, Bạc Liêu, Bến Tre, Bình Dương, Bình Phước, Bình Thuận, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Hậu Giang, Hồ Chí Minh, Kiên Giang, Long An, Sóc Trăng, Tây Ninh, Tiền Giang, Trà Vinh, Vĩnh Long.



quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT (mức độ C1 dành cho khối trường chuyên, mức độ C2 dành cho khối trường không chuyên). Thi theo hình thức trực tuyến.

\* **Bảng D1** (Thời gian thi 150 phút): Ban Tổ chức công bố chủ đề thí sinh được chuẩn bị trước sản phẩm phần mềm bằng bất kỳ ngôn ngữ lập trình hiện có. Thí sinh sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ để hoàn thiện sản phẩm phần mềm sáng tạo theo chủ đề cho trước, thí sinh được mang mã nguồn vào trong phòng thi và làm bài theo yêu cầu của Hội đồng giám khảo. Thí sinh nộp bài, Hội đồng giám khảo chấm thi theo tiêu chí tại điểm 3.3. khoản 3 Điều 2 Thẻ lệ này.

\* **Bảng D2, D3**: Thi SPST theo hình thức trực tuyến. Thí sinh trình bày với Hội đồng Giám khảo về SPST. Hội đồng giám khảo chấm thi theo tiêu chí tại điểm 3.3 khoản 3 Điều 2 Thẻ lệ này.

#### 2.4. Thời gian thi

- Thí sinh Bảng A, B, C1, C2, D1 thi trong ngày **08, 09/6/2024**.

- Thí sinh bảng D2, D3 nộp sản phẩm sáng tạo bao gồm: thuyết minh sản phẩm (theo mẫu), mã nguồn mở, video clip, ấn phẩm thuyết trình (nếu có) và gửi về Ban Tổ chức Hội thi trước ngày **01/6/2024**. Hội đồng chấm sơ khảo hoàn thành chấm điểm sản phẩm trước ngày **16/6/2024**.

### 3. Vòng Khu vực

#### 3.1. Tiêu chuẩn dự thi

Các thí sinh, đội thi, SPST thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố và các thí sinh “tự do” xuất sắc được chọn từ Vòng Sơ khảo.

#### 3.2. Số lượng thí sinh

3.2.1. Đối với đội tuyển của TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh

+ Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 10 thí sinh

+ Bảng C1: tối đa 06 đội thi

+ Bảng D1, D2, D3: mỗi bảng tối đa 10 SPST.

3.2.2. Đối với đội tuyển của các tỉnh, thành phố: Bình Dương, Cần Thơ, Đồng Nai, Bạc Liêu, Hải Dương, Nghệ An, Bà Rịa – Vũng Tàu, Đồng Tháp, Hải Phòng, Vĩnh Phúc, Lâm Đồng, Long An, Tiền Giang, Trà Vinh, Hậu Giang:

+ Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 05 thí sinh

+ Bảng C1, D1: mỗi bảng tối đa 03 đội

+ Bảng D2, D3: mỗi bảng tối đa 05 SPST

3.2.3. Đối với đội tuyển của các tỉnh, thành phố khác:

+ Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 03 thí sinh

+ Bảng C1, D1: mỗi bảng tối đa 02 đội

+ Bảng D2, D3: mỗi bảng tối đa 03 SPST

- Thí sinh “tự do” xuất sắc nhất tại Vòng Sơ khảo được lựa chọn tham gia Vòng Khu vực với số lượng như sau:

- + Bảng A: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 80 thí sinh.
- + Bảng B: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 80 thí sinh.
- + Bảng C1: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 30 đội thi.
- + Bảng C2: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 30 thí sinh
- + Bảng D1, D2, D3: mỗi bảng tối đa 20 SPST xuất sắc nhất trên bảng tổng sắp kết quả, không tính yếu tố khu vực.

- Ngoài ra, Ban Tổ chức Hội thi sẽ xem xét lựa chọn một số phần mềm sáng tạo tiêu biểu của các trại sinh Trại hè sáng tạo (do CYTAST tổ chức và giới thiệu) để tham gia bảng D1.

### 3.3. Nội dung, phương thức thi

\* **Bảng A** (Thời gian thi 100 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch hoặc Python giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học, hướng tạo ra sản phẩm thực tế.

\* **Bảng B** (Thời gian thi 120 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS.

\* **Bảng C1** (Thời gian thi 150 phút): Thi lập trình Procon. Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình trực tuyến theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT. Thí sinh làm và nộp bài thi. Ban Giám khảo chấm công khai bằng hình thức chạy đấu loại trực tiếp trên hệ thống. Bài thi được vào vòng Chung kết là những bài thi có điểm thi cao nhất.

\* **Bảng C2** (Thời gian thi 150 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình trực tuyến theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT.

\* **Bảng D1** (Thời gian thi 120 phút): Thí sinh sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ để hoàn thiện sản phẩm phần mềm sáng tạo theo chủ đề cho trước, thí sinh được mang mã nguồn vào trong phòng thi và làm bài theo yêu cầu của Hội đồng giám khảo. Thí sinh nộp bài, Hội đồng giám khảo chấm thi theo tiêu chí được nêu bên dưới.

\* **Bảng D2, D3**: Thi theo hình thức trực tuyến và trình bày sản phẩm trước Hội đồng giám khảo.

Sản phẩm sáng tạo của thí sinh là các sản phẩm tích hợp ứng dụng trong lĩnh vực tự động hóa, giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao,... phải nêu rõ tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp (có mã nguồn). Nếu SPST đã tham gia cuộc thi, hội thi cấp quốc gia nhưng chưa đạt giải hoặc tham khảo mã nguồn mở thì trong bản thuyết minh, mô tả sản phẩm phải

chỉ rõ những nội dung đã được nâng cấp mở rộng so với phiên bản trước hay những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

Tiêu chí chung để đánh giá SPST:

- + Tính sáng tạo về ý tưởng, giải pháp của sản phẩm.
- + Triển vọng ứng dụng của sản phẩm trong thực tế.
- + Khả năng thương mại hóa sản phẩm.
- + Tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp.
- + Hồ sơ thuyết minh, phong cách thuyết trình sản phẩm.

*Đối với Bảng A, B, C1, C2, trường hợp các thí sinh có cùng điểm số, Ban Tổ chức căn cứ vào thời gian làm bài (thời gian đạt mức điểm nhanh nhất) để xác định thứ hạng thí sinh.*

### **3.4. Thời gian, địa điểm thi**

- Đối với Bảng A, B, C1 và C2: thi trong ngày **06/7/2024**.
- + Khu vực miền Bắc<sup>6</sup>: thi trực tiếp tại TP. Hà Nội.
- + Khu vực miền Nam<sup>7</sup>: thi trực tiếp tại TP. Hồ Chí Minh.
- + Khu vực miền Trung<sup>8</sup>: thi trực tiếp tại tỉnh Lâm Đồng.
- Đối với Bảng D1, D2, D3: Thi trực tuyến hoàn thành trước ngày **30/6/2024**.  
(có thông báo chi tiết).

## **4. Vòng Chung kết**

### **4.1. Tiêu chuẩn dự thi**

Thí sinh đạt kết quả cao Vòng Khu vực (dựa trên kết quả thi từng khu vực). Ưu tiên có thí sinh (hoặc đội thi), SPST của đơn vị đăng cai Vòng Chung kết.

### **4.2. Số lượng thí sinh**

- Mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) chọn tối đa: **10** thí sinh xuất sắc nhất bảng A ; **10** thí sinh xuất sắc nhất bảng B ; **08** thí sinh xuất sắc nhất bảng C2; **08** đội thi xuất sắc nhất bảng C1.

- Mỗi bảng D1, D2, D3 sẽ chọn ra **10** sản phẩm sáng tạo xuất sắc nhất trên bảng tổng sắp kết quả toàn quốc (không tính theo khu vực).

- Khi xét chọn thí sinh của Bảng A, B, C1, C2, Ban Tổ chức căn cứ vào điểm số từ cao xuống thấp, trường hợp các thí sinh có cùng điểm số sẽ dựa vào thời gian làm bài nhanh nhất để xác định thứ hạng thí sinh.

<sup>6</sup> Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Giang, Bắc Kạn, Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Giang, Hà Nam, Hà Nội, Hải Dương, Hải Phòng, Hoà Bình, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Nam Định, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Bình, Thái Nguyên, Tuyên Quang, Vĩnh Phúc, Yên Bái.

<sup>7</sup> Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Bà Rịa-Vũng Tàu, Bạc Liêu, Bến Tre, Bình Dương, Bình Phước, Bình Thuận, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Hậu Giang, Hồ Chí Minh, Kiên Giang, Long An, Sóc Trăng, Tây Ninh, Tiền Giang, Trà Vinh, Vĩnh Long.

<sup>8</sup> Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Bình Định, Đà Nẵng, Đắk Lắk, Đắk Nông, Gia Lai, Hà Tĩnh, Khánh Hoà, Kon Tum, Lâm Đồng, Nghệ An, Ninh Thuận, Phú Yên, Quảng Bình, Quảng Nam, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hoá, Thừa Thiên Huế.

- Trường hợp danh sách thí sinh tham gia Vòng Chung kết không có thí sinh (hoặc đội thi) và SPST của đơn vị đăng cai tổ chức Vòng Chung kết, Ban Tổ chức sẽ xét chọn thêm **01** thí sinh (hoặc đội thi) và **01** SPST của đơn vị đăng cai có thành tích tốt nhất tại Vòng Khu vực để tham gia Vòng Chung kết.

### 4.3. Nội dung thi

\* **Bảng A (Thời gian thi 120 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch hoặc Python giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học, hướng tạo ra sản phẩm thực tế.

\* **Bảng B (Thời gian thi 150 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS.

\* **Bảng C1 (Thời gian thi 180 phút):** Thi lập trình đối kháng Procon. Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình theo chủ đề cho trước, thí sinh được phép chuẩn bị mã nguồn vào phòng thi để làm bài thi. Thí sinh bốc thăm chia cặp thi đấu đối kháng. Thí sinh làm và nộp bài thi. Ban Giám khảo chấm điểm qua từng vòng thi trên hệ thống. Vòng thi cuối cùng gồm 3 đội thi đấu vòng tròn, đội thi có kết quả tốt nhất là đội vô địch.

\* **Bảng C2 (Thời gian thi 180 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT.

\* **Bảng D1 (Thời gian thi 150 phút):** Thí sinh sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ để hoàn thiện sản phẩm phần mềm sáng tạo theo chủ đề cho trước, thí sinh được mang mã nguồn vào trong phòng thi và làm bài theo yêu cầu của Hội đồng giám khảo. Thí sinh nộp bài, Hội đồng giám khảo chấm thi theo tiêu chí tại điểm 3.3. khoản 3 Điều 2 Thể lệ này.

\* **Bảng D2, D3:** Sau khi được lựa chọn từ Vòng khu vực, thí sinh có thể hoàn thiện sản phẩm của mình để tham dự Vòng Chung kết. Thí sinh tự chuẩn bị thiết bị, máy tính để triển lãm và thuyết trình SPST của mình (Tiêu chí đánh giá SPST giống như tiêu chí của Vòng Khu vực).

### 4.4. Thời gian, địa điểm thi

Ngày **07, 08, 09/8/2024** tại thành phố Hà Nội.

### Điều 3. Đăng ký dự thi

1. Các tỉnh, thành Đoàn gửi hồ sơ đăng ký đội tuyển dự thi Vòng Khu vực **trước ngày 03/6/2024** theo hình thức trực tuyến tại địa chỉ [dangky.tinhoc tre.vn](http://dangky.tinhoc tre.vn) (Ban Tổ chức sẽ có văn bản hướng dẫn chi tiết việc đăng ký trực tuyến). Sau thời điểm trên cổng đăng ký trực tuyến sẽ tự động không nhận đăng ký.

2. Thí sinh “tự do” đăng ký tham gia Vòng Sơ khảo trực tuyến tại [dangky.tinhoc tre.vn](http://dangky.tinhoc tre.vn) và nộp lệ phí thi trước ngày **01/6/2024**. Nếu được lựa chọn tham gia Vòng Khu vực, các thí sinh sẽ hoàn thiện hồ sơ trước ngày **20/6/2024** (Ban Tổ chức sẽ có văn bản hướng dẫn chi tiết việc hoàn thiện hồ sơ trực tuyến).

## Điều 4. Quyền lợi và Giải thưởng

### 1. Vòng thi khu vực

- Đối với bảng A, B, C1, C2: Ban Tổ chức tiến hành xét giải cho thí sinh, đội thi có kết quả cao tại từng khu vực dự thi, mỗi khu vực có cơ cấu giải tối đa như sau:

<b>Bảng thi</b> <b>Giải</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C1</b>	<b>C2</b>
Giải Nhất	10	10	8	8
Giải Nhì	10	10	8	8
Giải Ba	10	10	8	8
Giải KK	20	20	10	10
<b>Tổng cộng</b>	<b>50</b>	<b>50</b>	<b>34</b>	<b>34</b>

- Đối với bảng D1, D2, D3: Ban tổ chức trao giải trên tổng số sản phẩm sáng tạo dự thi (không chia khu vực), mỗi bảng thi có cơ cấu giải tối đa như sau:

<b>Bảng thi</b> <b>Giải</b>	<b>D1</b>	<b>D2</b>	<b>D3</b>
Giải Nhất	10	10	10
Giải Nhì	10	10	10
Giải Ba	10	10	10
Giải KK	10	10	10
<b>Tổng cộng</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>40</b>

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế. Các thí sinh đạt giải sẽ được Ban Tổ chức cấp giấy chứng nhận giải tương ứng Vòng thi Khu vực.

### 2. Vòng chung kết

- Cơ cấu, số lượng giải thưởng Vòng Chung kết như sau:

<b>Bảng thi</b> <b>Giải thưởng</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C1</b>	<b>C2</b>	<b>D1</b>	<b>D2</b>	<b>D3</b>
Giải Nhất	3	3	1	1	1	1	1
Giải Nhì	3	3	2	2	2	2	2
Giải Ba	3	3	6	6	3	3	3
Giải KK	21	21	15	15	4	4	4
<b>Tổng cộng</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>24</b>	<b>24</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế. Giải thưởng được trao bằng tiền mặt hoặc bằng hiện vật hoặc cả hai.

- Thí sinh đạt giải Nhất các bảng thi được tặng Huy hiệu Tuổi trẻ sáng tạo của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn và đề xuất Bộ Giáo dục và Đào tạo xem xét tặng Bằng khen. Thí sinh đạt giải Nhì, Ba các bảng thi được tặng Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn.

- Tất cả các thí sinh tham gia Vòng Chung kết sẽ được Ban Tổ chức Hội thi cấp Giấy chứng nhận tương ứng với giải thưởng đạt được.

- Thí sinh đoạt giải Nhất, Nhì, Ba toàn quốc sẽ được lưu hồ sơ cá nhân trong Hệ thống cơ sở dữ liệu Tài năng trẻ Việt Nam (<https://csdl.tainangviet.vn>).

- Ban Tổ chức sẽ xét trao giải toàn đoàn (Nhất, Nhì, Ba) cho các đơn vị có kết quả tổng sắp cao nhất (theo tổng số giải thưởng đạt được tại Vòng Chung kết).

### **Điều 5. Kinh phí tổ chức Hội thi**

1. Các tỉnh, thành đoàn chủ động bố trí kinh phí tổ chức Hội thi cấp tỉnh, chi phí đi lại, ăn nghỉ cho đội tuyển của tỉnh khi tham dự Vòng thi Khu vực và phương tiện đi và về khi dự thi Vòng Chung kết Quốc gia.

2. Các thí sinh “tự do” tham gia Vòng Khu vực chủ động kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển,... tham dự các vòng thi. Nếu được chọn tham gia Vòng Chung kết, thí sinh chủ động kinh phí di chuyển tới địa điểm thi và ngược lại; kinh phí ăn, nghỉ do Ban Tổ chức đài thọ.

3. Kinh phí tổ chức Vòng thi Khu vực và Vòng Chung kết Quốc gia do ngân sách Nhà nước cấp trong dự toán kinh phí thực hiện chương trình phối hợp giữa Bộ Khoa học và Công nghệ với Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh năm 2024 và tài trợ của các tổ chức, doanh nghiệp, cá nhân.

### **Điều 6. Các quy định khác**

1. Thí sinh phải cung cấp trung thực, chính xác thông tin cá nhân; thực hiện nghiêm các quy định thi; xuất trình giấy tờ tùy thân còn hiệu lực trước khi vào phòng thi tại Vòng sơ khảo và Vòng Khu vực (chứng minh nhân dân hoặc hộ chiếu hoặc thẻ học sinh có ảnh do nhà trường cấp hoặc bản sao giấy khai sinh đối với thí sinh chưa đủ điều kiện cấp các giấy tờ nêu trên). Thí sinh không được mang vào phòng thi vũ khí, chất gây nổ, gây cháy, đồ uống có cồn,...

2. Thông tin, hình ảnh của thí sinh có thể được Ban Tổ chức sử dụng để thông báo kết quả thi hoặc quảng bá, truyền thông cho Hội thi.

3. Thí sinh đã nộp bài thi (được hệ thống ghi nhận) được quyền đề nghị phúc khảo kết quả thi (chỉ áp dụng đối với vòng khu vực). Thí sinh làm đơn phúc khảo và đóng lệ phí phúc khảo theo hướng dẫn của Ban Tổ chức. Thời gian phúc khảo: tối đa 02 ngày kể từ lúc có kết quả thi chính thức. Lệ phí phúc khảo: 300.000 đồng/thí sinh (hoặc đội thi). Ban Tổ chức công bố kết quả phúc khảo trong vòng 03 ngày kể từ khi tiếp nhận yêu cầu phúc khảo.

4. Nếu có vi phạm trong quá trình tham gia Hội thi, thì tùy theo mức độ vi phạm, Ban Tổ chức sẽ xem xét xử lý kỷ luật hoặc kiến nghị các cơ quan chức năng xử lý theo quy định hiện hành.

5. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu cần sửa đổi Thẻ lệ này, Ban Bí thư Trung ương Đoàn sẽ xem xét, quyết định và thông báo công khai bằng văn bản./.

-----